interweb

Gerado a 13/11/2026 18:14

BASE DE CONHECIMENTO · DOCUMENTO PÚBLICO

# Um percurso de leitura na documentação da API: do primeiro pedido à integração pronta

WhatsApp e APIs

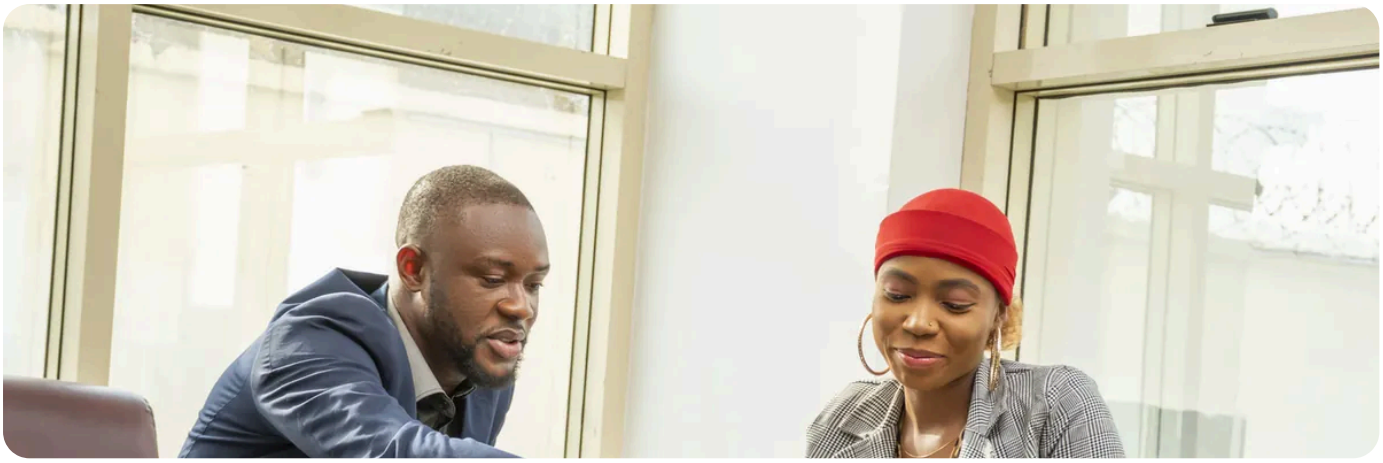
| CÓDIGO | VERSÃO | PAÍS · IDIOMA |
| --- | --- | --- |
| RLX-AO-KB-2710 | v2026.11.13 | Angola · Português |

**Interweb Angola**
RLX Angola, Lda. · Grupo RLX Holdings
NIF 500 260 5724 · Matrícula 26464-25/250724

https://www.meu.interweb.ao/knowledgebase/2710

# Um percurso de leitura na documentação da API: do primeiro pedido à integração pronta

WhatsApp e APIs Criado em **13 de novembro de 2026** 2 min de leitura



**A resposta curta:** não precisa de ler a documentação toda. Para uma integração que funcione e não falhe ao primeiro problema, chegam **oito paragens**, por esta ordem. As cinco primeiras são iguais para qualquer projecto; as outras dependem do que vai automatizar.

## O percurso, paragem a paragem

1. **Começar com a API**: confirme que a API responde com `GET /v1/ping`, que não pede chave, e veja o formato das respostas.
2. **Autenticação e chaves**: como a chave vai no cabeçalho `Authorization` e o que distingue uma chave `sandbox_` de uma `prod_`.
3. **Permissões**: escolha só as que o seu programa precisa, área a área.
4. **Regras da API**: erros, limites, paginação, repetições com `Idempotency-Key` e os modos Sandbox e Produção. É a página que separa um programa que funciona de um que falha à primeira dificuldade.
5. **A página da área** que vai usar, no grupo Áreas do menu: lá estão a permissão necessária e cada operação com exemplos.
6. **Playground**: experimente as operações com uma chave `sandbox_` antes de escrever código.
7. **Chave e estado**: as operações que o seu programa pode chamar para confirmar a ligação, ver os limites e acompanhar operações longas.

8 **Produção:** quando estiver tudo a funcionar, crie uma chave `prod_` com as permissões mínimas. A secção «Passar para Produção» das Regras da API diz o que muda.

## Por onde começar, conforme o projecto

| Se quer… | Leia primeiro |
|---|---|
| Mostrar preços e planos no seu site | Catálogo |
| Enviar SMS a partir do seu sistema | SMS |
| Enviar e-mails da sua aplicação | Email Center |
| Gerir registos DNS | DNS |
| Abrir pedidos de suporte a partir de um sistema | Suporte |
| Consultar e pagar facturas com saldo | Facturas e saldo |
| Saber se uma operação demorada já terminou | Chave e estado |

**Não salte as Regras da API.**
Um programa que repete uma compra sem `Idempotency-Key`, que não espera depois de um `429`, ou que lê só a primeira página de uma lista, causa problemas que a referência sozinha não explica.

**Desde o primeiro dia**
, guarde a chave numa variável de ambiente chamada `RLX_API_KEY`: é a que todos os exemplos da documentação lêem, por isso pode copiá-los sem mexer em nada. Veja **os exemplos de código**.

RECOMENDADO

O primeiro passo demora um minuto e não precisa de chave.

Começar com a API →

VEJA TAMBÉM

- Como está organizada a documentação da API: Começar, Áreas, Referência e Playground →
- O Playground da API: experimentar um pedido real a partir do navegador, passo a passo →

**Exemplos de código na documentação da API: curl, PHP, Python e JavaScript, prontos a adaptar**

**Ler uma operação na documentação da API: permissão, parâmetros, exemplos, respostas e erros**

**Enviar SMS pela API: chave, permissões, Sandbox e o primeiro pedido**

interweb

## Interweb Angola

**RLX Angola, Lda. · Grupo RLX Holdings**

| | |
|---|---|
| NIF | 500 260 5724 |
| MATRÍCULA | 26464-25/250724 |
| SEDE | Rua Direita do Patriota, Bairro Dangereux<br>Belas, Luanda, Angola |
| CONTACTOS | info@interweb.ao · +244 942 011 191 · www.interweb.ao |
| HORÁRIO | 2ª. à 6ª. Feira - 08 à 16 Horas<br>Sábado & Domingo - Fechado |

Versão online deste documento

RLX-AO-KB-2710 · v2026.11.13 · Gerado a 13/11/2026 18:14